



Содержание

1. [Системные требования](#)
2. [Установки и запуск программы](#)
3. [Создание нового проекта](#)
4. [Редактирование контура плана](#)
5. [Работа с проектом](#)
6. [Варианты отображения шаблона](#)
7. [Работа с элементами мебели](#)
8. [Сохранение, открытие проекта, экспорт и печать](#)

1. Системные требования

Для комфортной работы с программой рекомендуется компьютер с процессором Intel Core2Duo или старше, 2 гигабайта оперативной памяти и более, экран с разрешением 1024x786 и более, операционные системы Windows XP, Windows Vista, Windows 7.

Дополнительное программное обеспечение программа загрузит и установит сама. Если этого не произошло или установка остановилась на загрузке, то вам нужно загрузить и установить с нашего сайта программное обеспечение, пройдя по этим ссылкам:

- Загрузить [Microsoft Frame Work](#) (50 Mb)
- Загрузить [GTK](#) (16Mb).

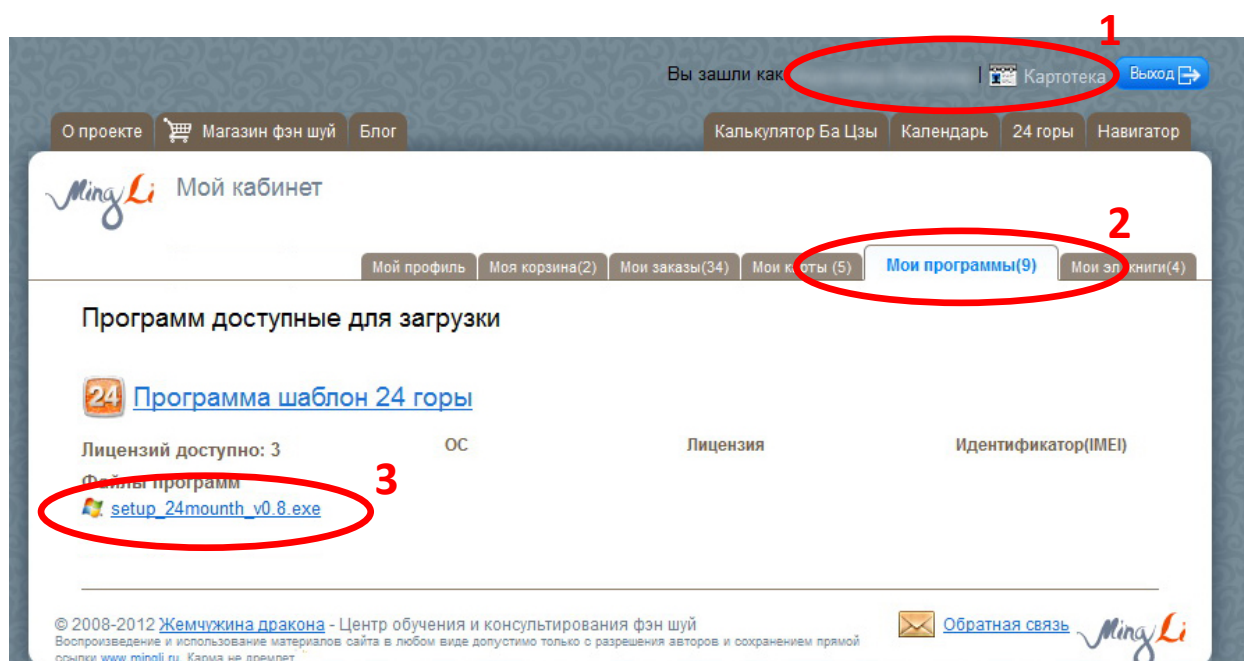
В некоторых случаях при работе в программе иероглифы могут отображаться квадратами. В этом случае нужно установить шрифты с поддержкой иероглифов:

[Загрузить набор шрифтов](#) (инструкцию по установке шрифтов можно [прочитать тут](#)).

По техническим вопросам обращайтесь через форму обратной связи (иконка внизу каждой страницы).

2. Установки и запуск программы

Загрузить, установить и активировать программу «Шаблон 24 горы» можно, так же как и другие наши программные продукты, сразу после оплаты, из вашего профиля на сайте www.mingli.ru. Для работы с сайтом мы **НЕ РЕКОМЕНДУЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ браузер Internet Explorer!** Мы поддерживаем любые другие браузеры, например: [Firefox](#), [GoogleChrome](#), [Opera](#), [Safari](#).



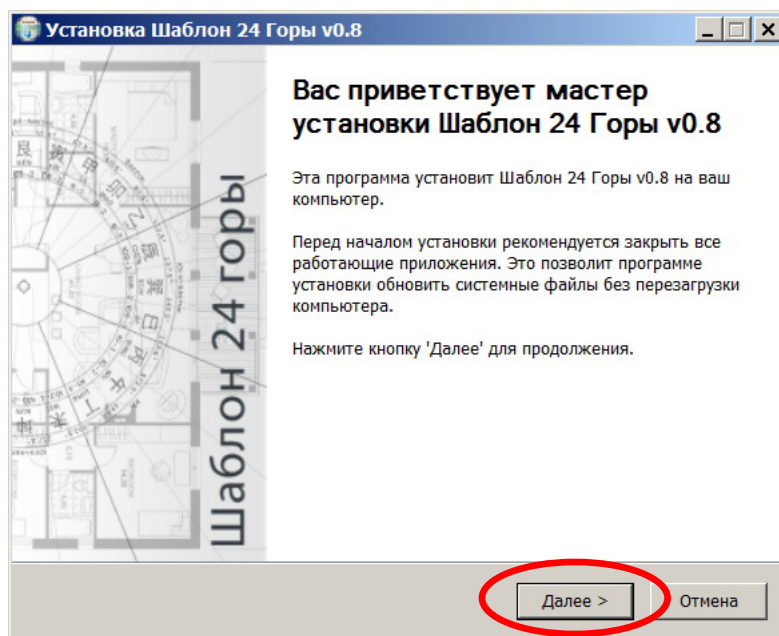
1. После оплаты через сайт магазина Mingli.ru программа «Шаблон 24 горы» становится доступной для скачивания в подразделе «Мои программы». Чтобы туда зайти, нужно перейти по ссылке, расположенной в правом верхнем углу на каждой странице сайта (с вашим именем или надписью «Картотека»).
2. Попав в свой профиль или «Картотеку» вы можете перейти в подраздел «Мои программы», который становится доступен после приобретения первого программного продукта (для мобильных устройств или персонального компьютера).
3. Для установки программы ее следует загрузить на компьютер, для этого нажмите на название файла программы с иконкой Операционной Системы (далее ОС) которая установлена на вашем устройстве (В данном примере показана программа для ОС Windows). После загрузки нужно запустить программу, которая сама начнет процесс установки. Для этого зайдите в папку, куда она была загружена и файл мышкой.

Названия файлов для версий:

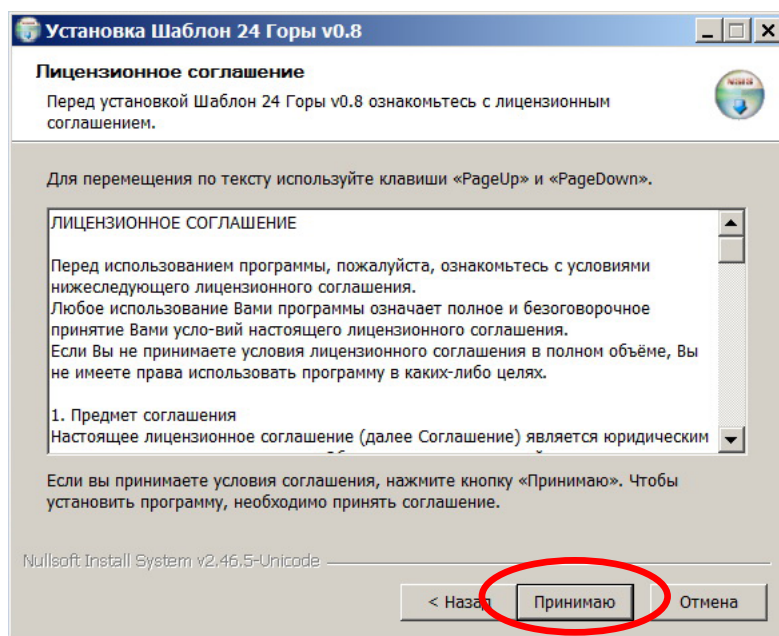
setup_24mounth_v0.8

setup 24m - 2014_01_v0.8.51 – предыдущая версия программы v0.8.51

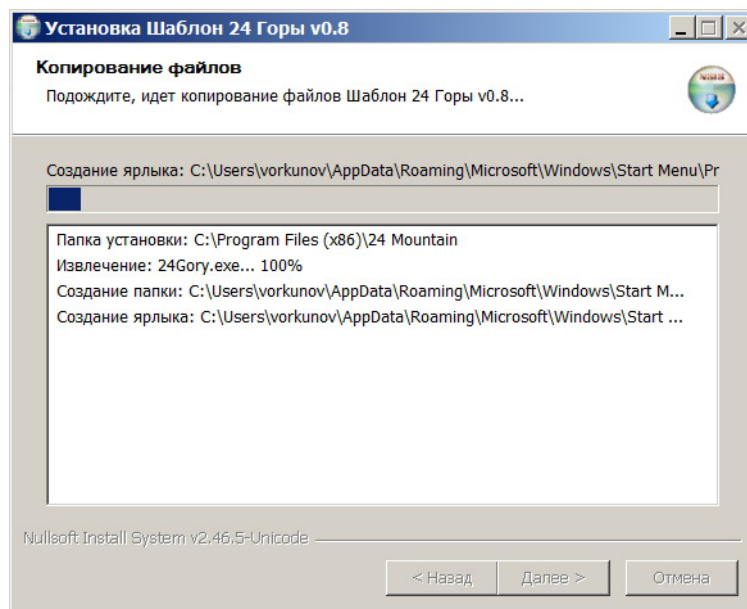
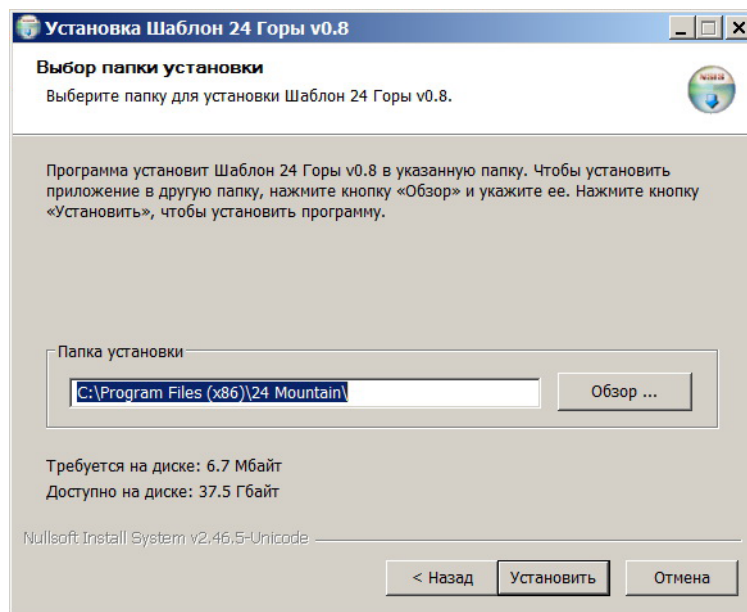
setup 24m - 2014_08_12_v1.0.0 - текущая версия программы v1.0.0

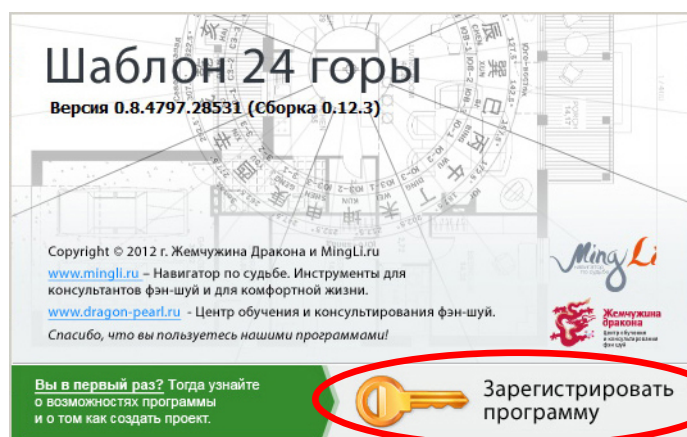
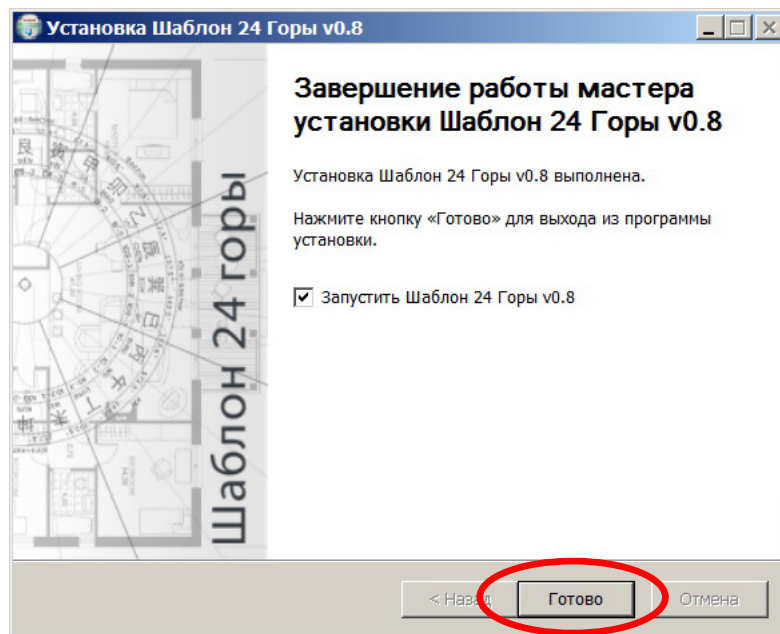


После запуска появится окно установки, после чего нужно нажать кнопку «Далее» и следовать инструкции... Если вы не хотите устанавливать программу, то можно закрыть окно установки, нажав на крестик в верхнем правом углу, либо на кнопку «Отмена».

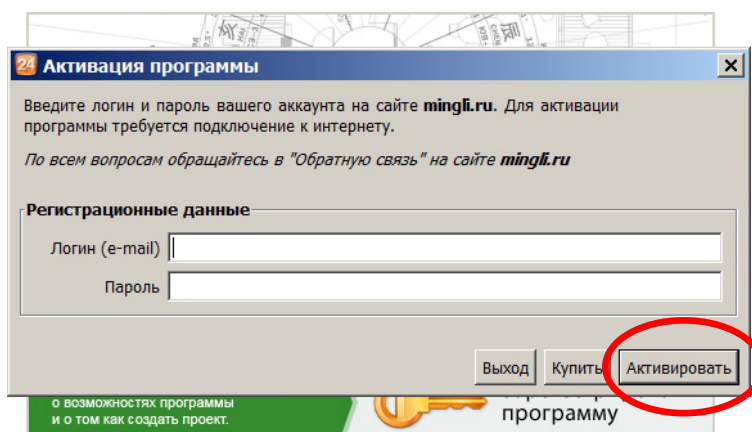


В данном окне вы можете указать папку, куда хотите установить программу; обычно она устанавливается на диск C в папку Program Files.

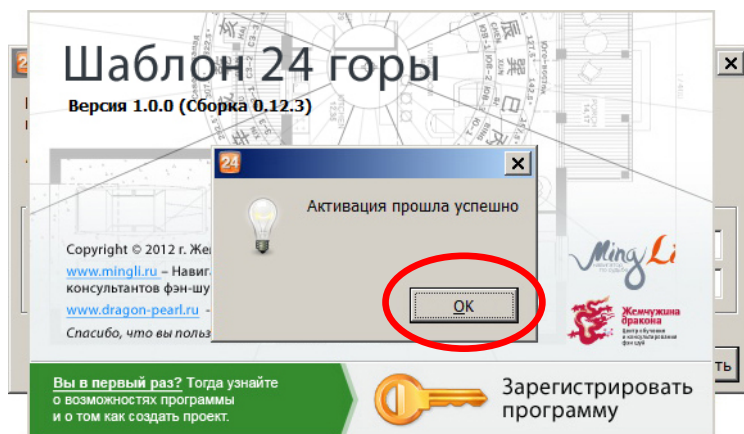




При первом запуске программы потребуется зарегистрировать программу, для этого необходимо подключение к интернету.



После нажатия на кнопку «Зарегистрировать программу» появится окно активации. При покупке программы пользователи получают две лицензии - по одной лицензии на компьютер. Для активации нужно ввести логин (e-mail) и пароль, который вы используете для входа на сайт www.mingli.ru. Если программа не приобретена, вы можете нажать кнопку «купить», которая откроет вам [страницу магазина](#), где вы сможете приобрести ее.



После успешной активации вы можете использовать программу, нажмите кнопку «OK».

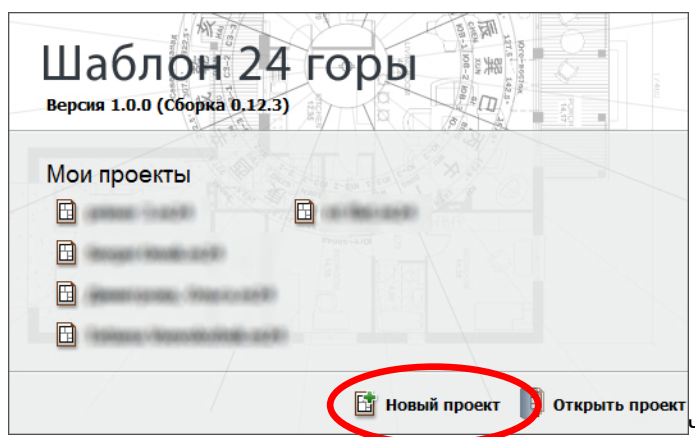


Если у вас есть сохраненные проекты или вам прислали уже сохраненный проект, то вы можете его открыть, нажав на кнопку «Открыть проект». Проект откроется и вы сможете приступить к работе.

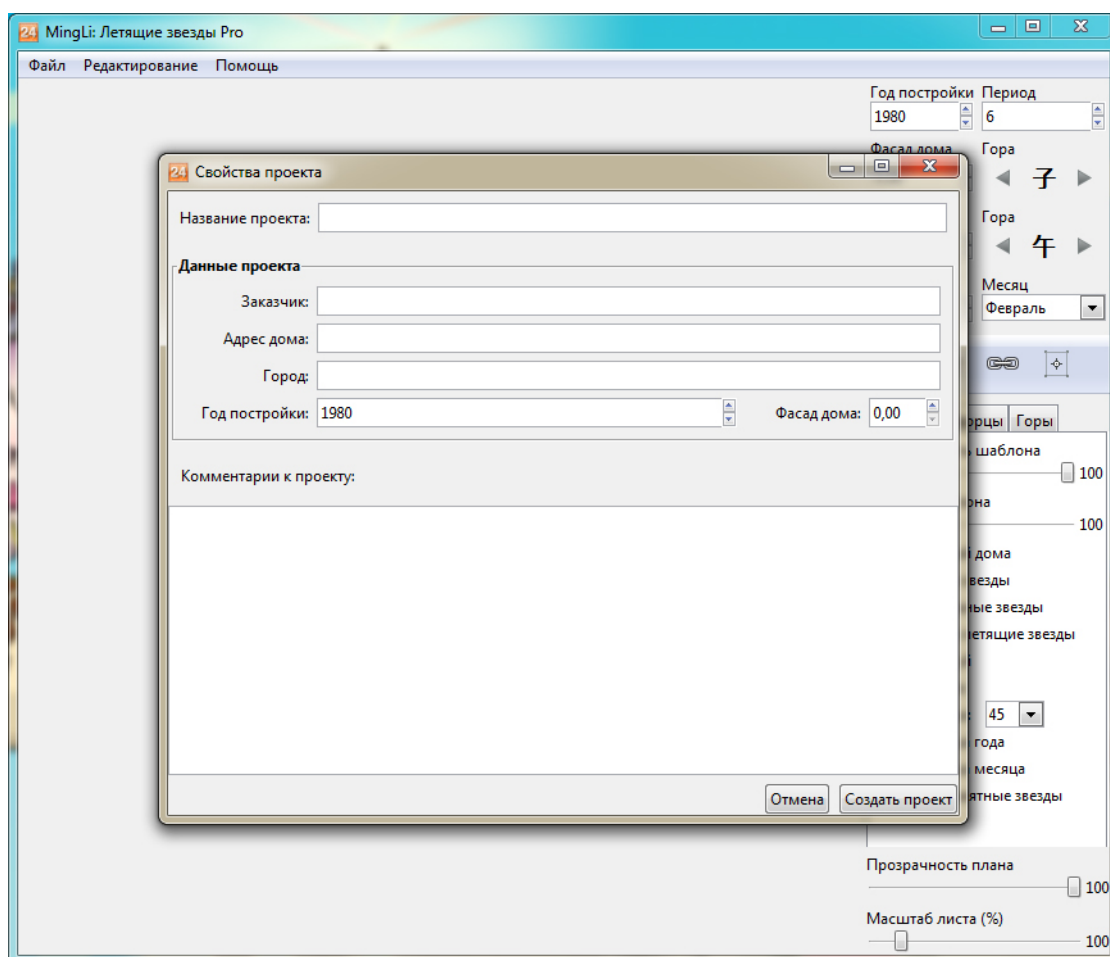
Если у вас нет сохраненного проекта или вы хотите создать новый - нажмите кнопку «Новый проект», после чего вы приступите к созданию проекта.

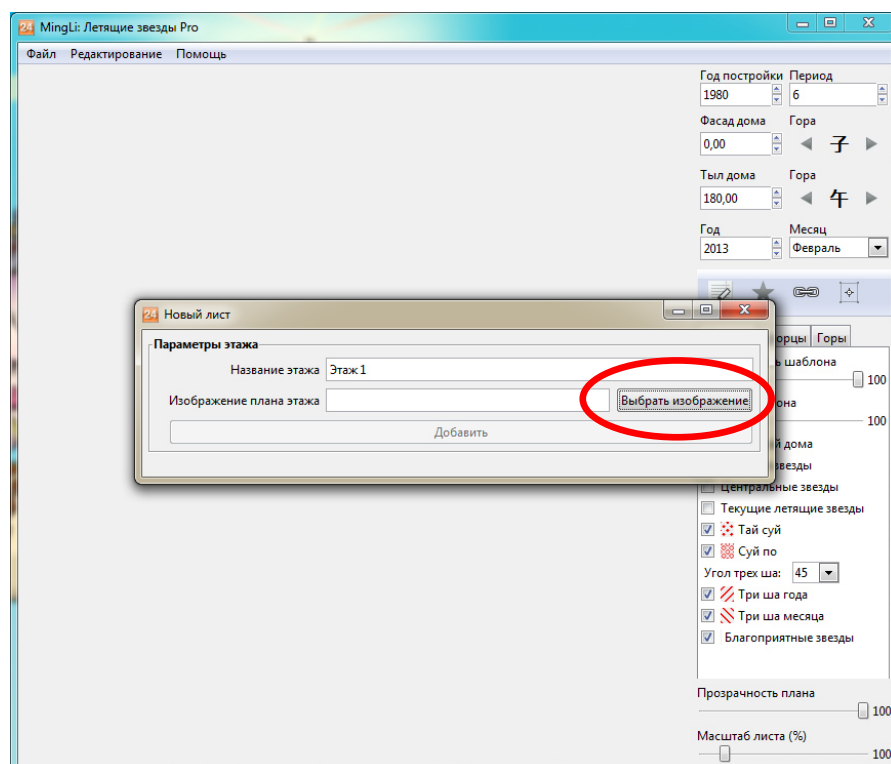
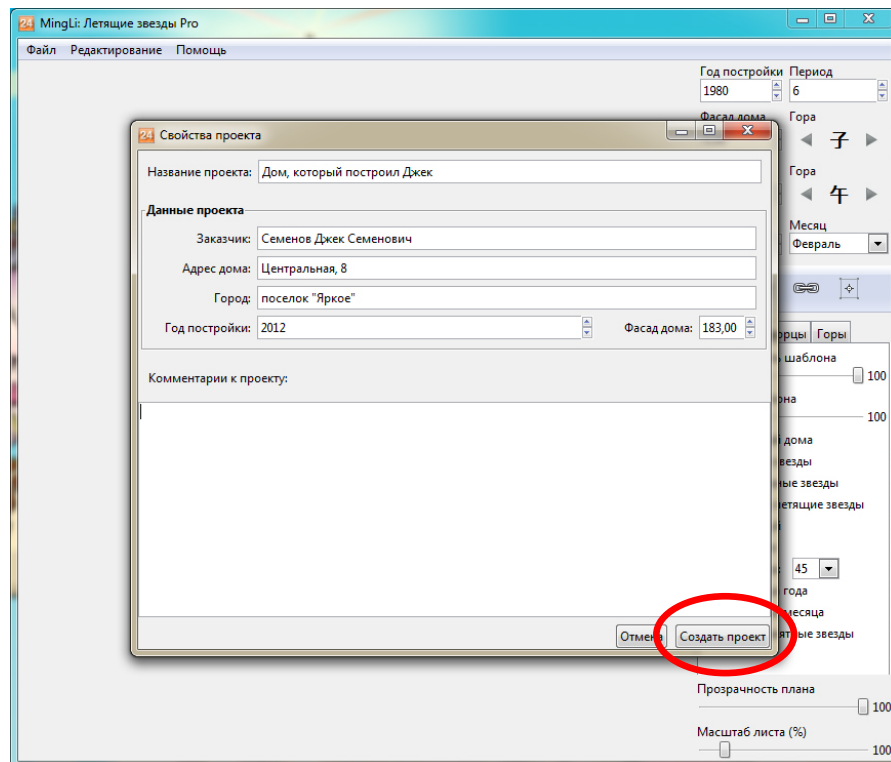
3. Создание нового проекта

При последующих запусках программы вам будет доступно окно, где вы сможете быстро открыть предыдущие проекты, открыть проект с диска или создать новый проект.

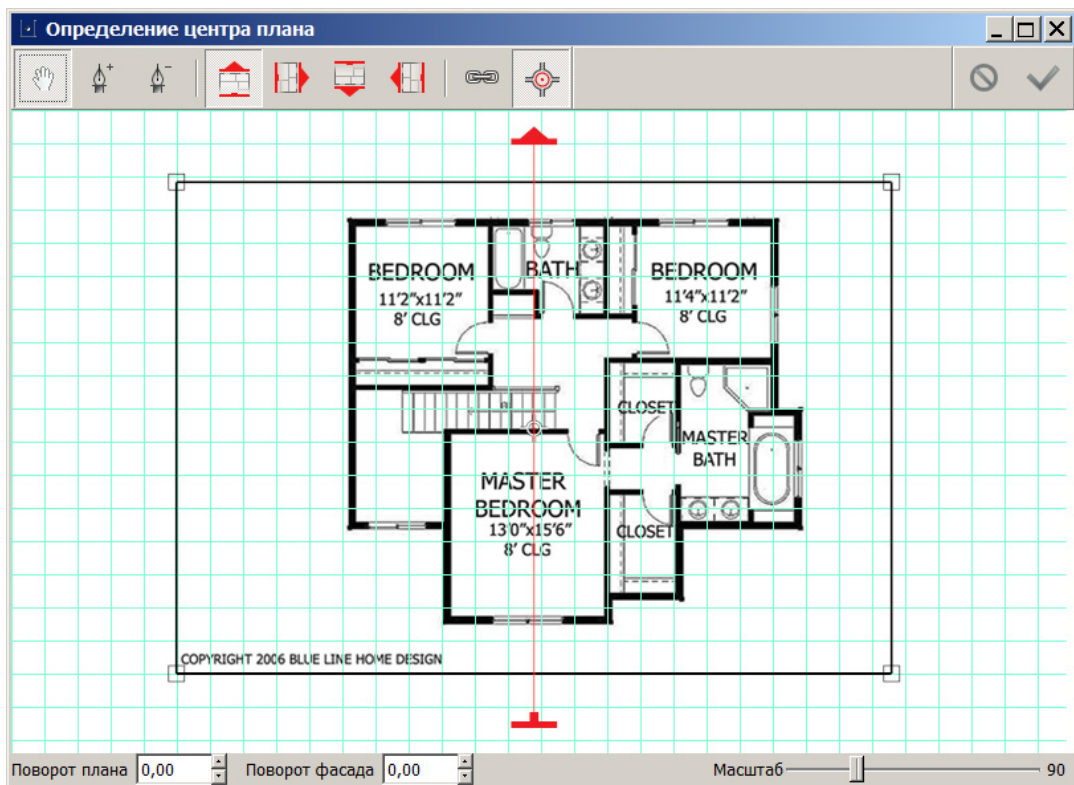


При создании проекта вам будет предложено, по желанию, ввести данные клиента, в том числе: год постройки и градус направления фасада, а также название проекта, имя клиента, город, адрес. Также вы сможете записать комментарии к проекту. Свойства проекта будут доступны в дальнейшем через меню «Файл».



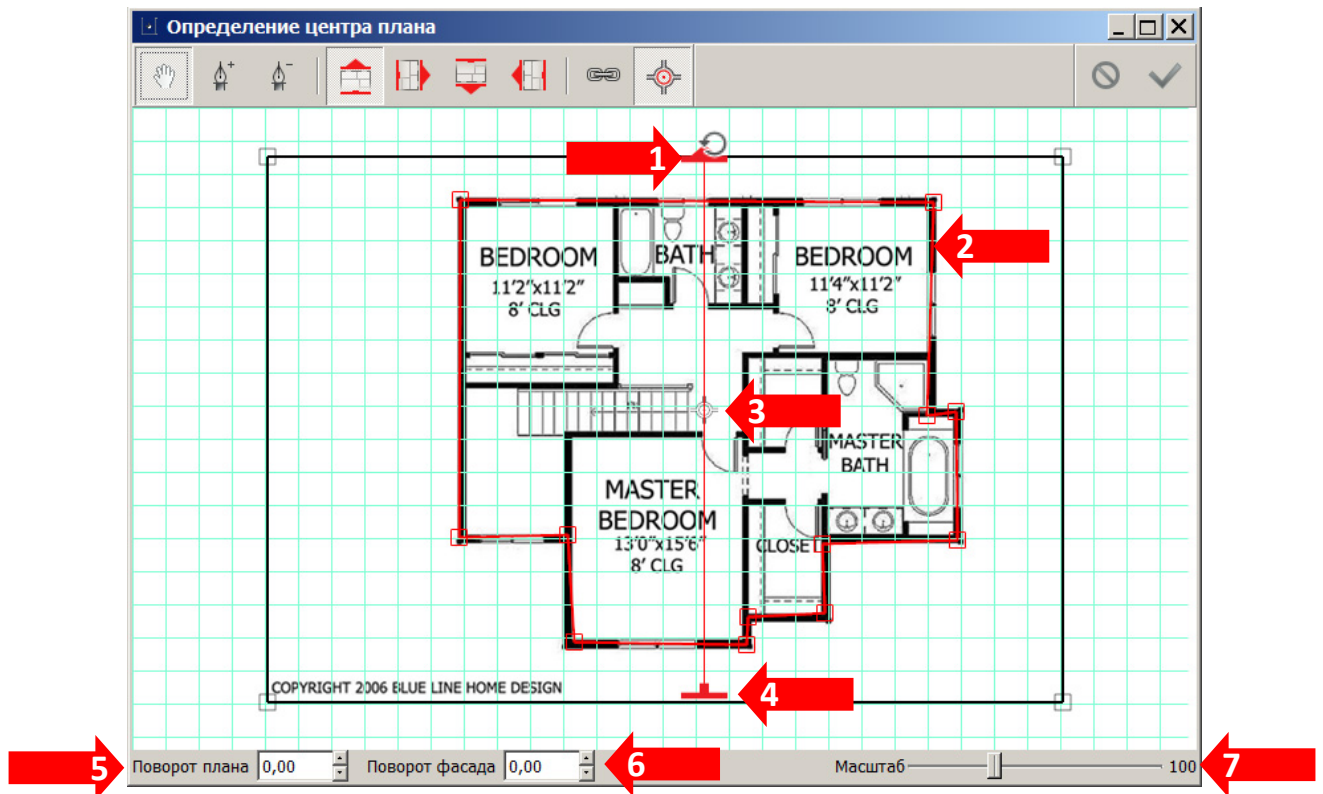


Все поля являются необязательными для заполнения. После того как вы заполните нужные поля, нажмите кнопку «Создать проект», после чего вам будет предложено указать название плана и выбрать изображение плана из доступных на вашем компьютере (**программа поддерживает изображения в формате png и jpg**). Вы можете загрузить сфотографированный, отсканированный или скачанный в сети план дома или квартиры.






На рисунке показано изображение плана сразу после нажатия кнопки «Добавить» в окне добавления этажа



4. Редактирование плана





На рисунке показан план без контура, с центром рассчитанным на основе края изображения


1. Фасад (можно вращать направление фасада вручную, под любым углом, при помощи инструмента перемещение ) При зажатой клавише Shift вращение будет осуществляться с шагом в 15 градусов.
2. Контур изображения плана и элементы, позволяющие вращать план относительно текущего центра. Контур плана рисуется вручную.
3. Центр плана, можно определять вручную при помощи инструмента перемещение () так и автоматически на основе центра масс
4. Тыл (можно вращать направление фасада вручную под любым углом при помощи инструмента перемещение )
5. Угол поворота изображения плана
6. Угол поворота фасада
7. Масштаб плана в окне пользователя (можно менять колесиком мышки)


Инструменты для определения центра плана и фасада:

-  перемещение плана на экране вместе с контуром, также вращение плана при наведении на углы рамки изображения
-  перо позволят добавить точку, разделить линию, переместить точку, переместить центр плана

 удаление точек, переместить центр плана

 кнопки определения направления фасада и тыла, изображение подворачивается под выбранный фасад при помощи инструмента перемещения плана.

 центр плана (если кнопка активна, план определяется автоматически, если кнопка не активна, то план определяется вручную)



 заменить изображение плана

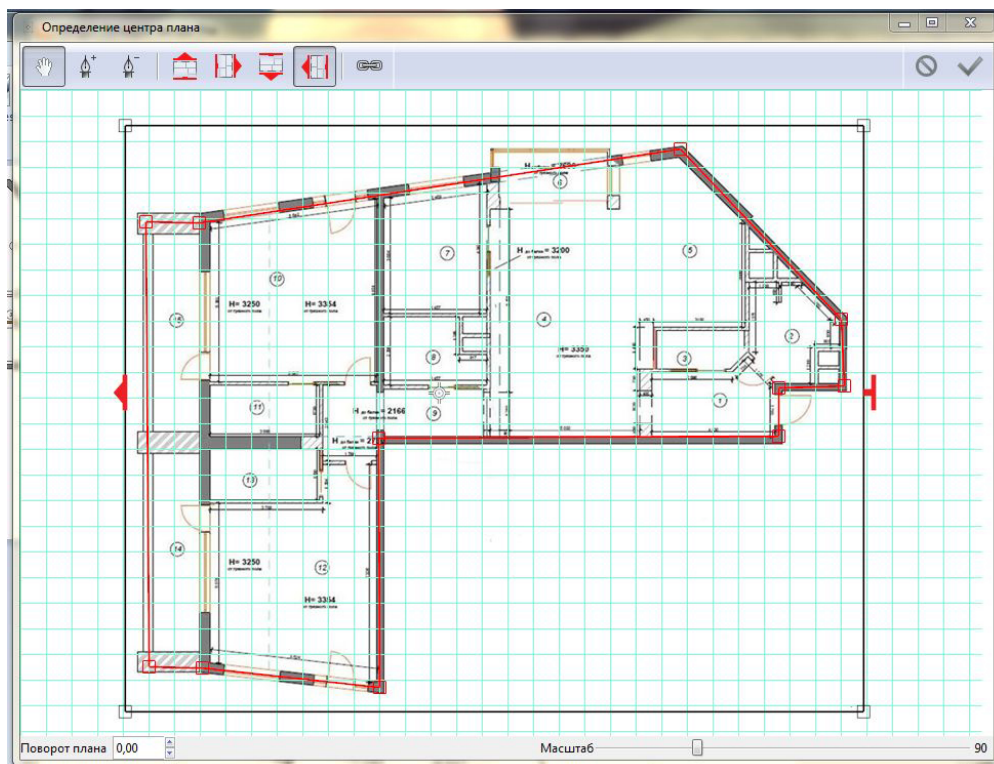
 отмена

 применить изменения

 Иконка, обозначающая центр плана



Вращение плана, при необходимости подстроить фасад:

При активном инструменте перемещения плана (), нужно поднести курсор к углу рамки изображения: в результате курсор изменится на курсор вращения (), теперь, нажав правую кнопку мышки, можно вращать план относительно его центра. При зажатой клавише Shift, то вращение будет осуществляться с шагом в 15 градусов.



На рисунке показан план сложной формы с нарисованным контуром, фасадом слева и определенным центром.

После того как вы выберете изображение плана и нажмете кнопку «Добавить», откроется окно «Определение центра плана».

Для определения центра плана нужно нарисовать его контур. Для этого воспользуемся инструментами рисования контура  и удаления точек (вершин) контура . В результате мы можем нарисовать контур любой сложности. Если нам для точности изображения нужно приблизить план, то для этого мы можем воспользоваться колесиком мышки или изменить масштаб при помощи ползунка, расположенного в правом нижнем углу окна.









Вы можете или обвести план строго по контуру – тогда программа обозначит центр плана в центре тяжести фигуры – или вписать план в прямоугольник, тогда центр плана совпадет с центром нарисованного прямоугольника.


Если вы не поставите точки, на основе которых будет рассчитываться центр плана, то программа автоматически выставит центр по контуру рисунка.

Изменить масштаб можно при помощи ползунка внизу, а также колесиком мышки.

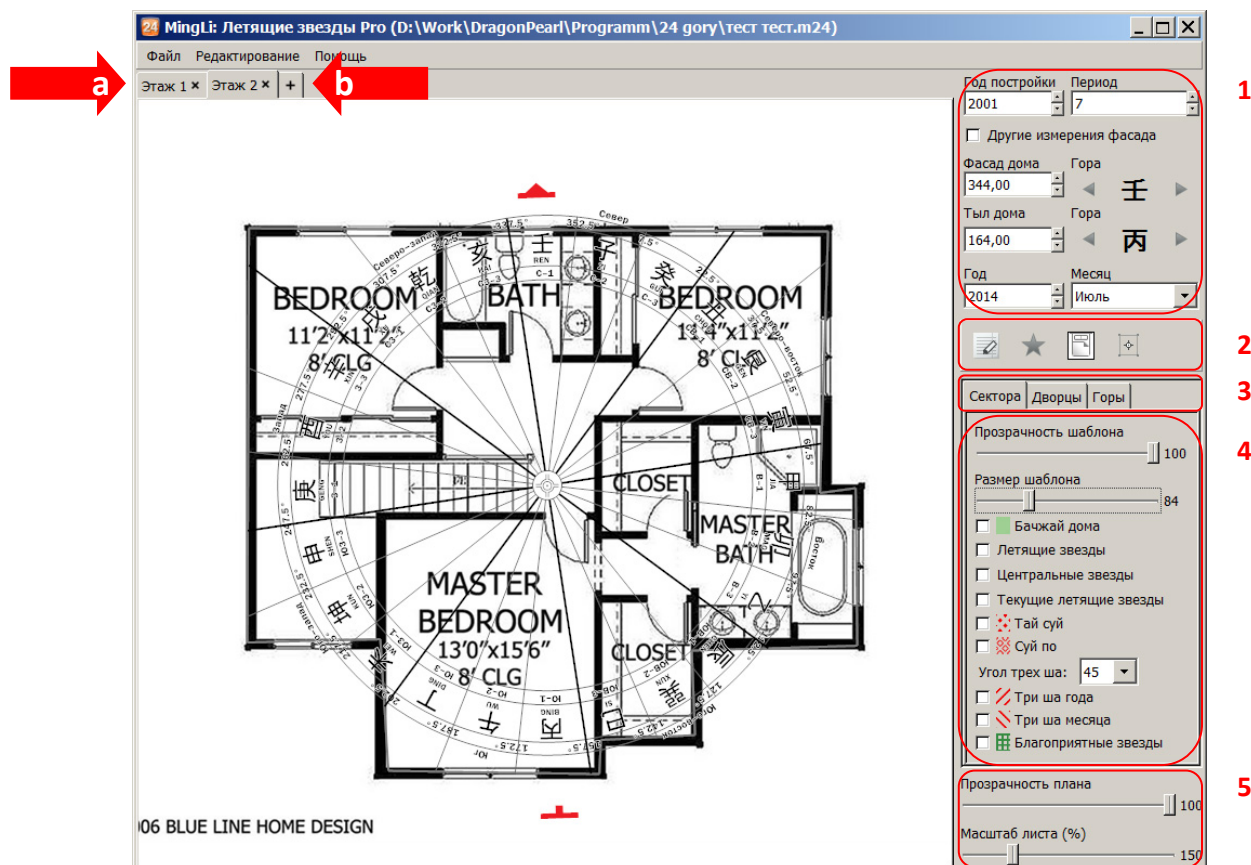
Также в этом окне надо установить одно из четырех направлений фасада, включив одну из четырех кнопок с красной стрелкой .

Напоминалка:

1. Чтобы добавить точку на линию нужно навести курсор  на линию и нажать правую кнопку мышки
2. Для перемещения точки контура нужно навести курсор  на точку, после чего курсор изменится на курсор перемещения 
3. Приблизить и удалить изображения плана можно колесиком мышки или ползунком «Масштаб»
4. Удалить точку можно при помощи инструмента 
5. Для вращения изображения плана, нужно подвести курсор мышки в режиме «Перемещение» к одному из углов изображения, после чего курсор сменится на . Вращение плана осуществляется относительно его центра. При зажатой клавише Shift, то вращение будет осуществляться с шагом в 15 градусов.
6. Для перемещения центра плана нужно поднести мышку к центру плана, в результате курсор сменится на курсор перемещения 
7. Для вращения фасада вы можете воспользоваться кнопками направления фасада, а также можете его повернуть на любой угол при помощи мышки поднеся ее в режиме перемещения  к фасаду или тылу, в результате курсор сменится на . При зажатой клавише Shift, то вращение будет осуществляться с шагом в 15 градусов.

Когда мы завершили рисование контура плана и направлением фасада, мы можем нажать кнопку «применить»  после чего попадем в основное рабочее окно программы.

5. Работа с проектом







1. Основные параметры дома:

Год постройки, точный градус фасада, гора фасада, гора тыла, текущий год и месяц.

Чекбокс «Другие измерения фасада» позволяет определять угол фасада для каждого этажа отдельно. Если чекбокс активен, то изменения угла фасада не влияют на основные измерения фасада в проекте, если кнопка не активна то изменения фасада будут влиять на основные измерения проекта и все этажи, где этот пункт не активен.

2. Инструменты основного рабочего окна (также эти инструменты доступны в меню «Редактирование»):

-  комментарии к этажу
-  комбинации летящих звезд; откроет окно, позволяющее быстро получить информацию по интересующей вас комбинации летящих звезд
-  вставить элемент мебели на план. При нажатии на кнопку появляется окно с элементами мебели, при двойном щелчке мышкой по элементу он появится в центре плана и станет доступным для редактирования (вращения, перемещения и изменения его размера)
-  определение центра плана, изменение контура, направления фасада (открывает

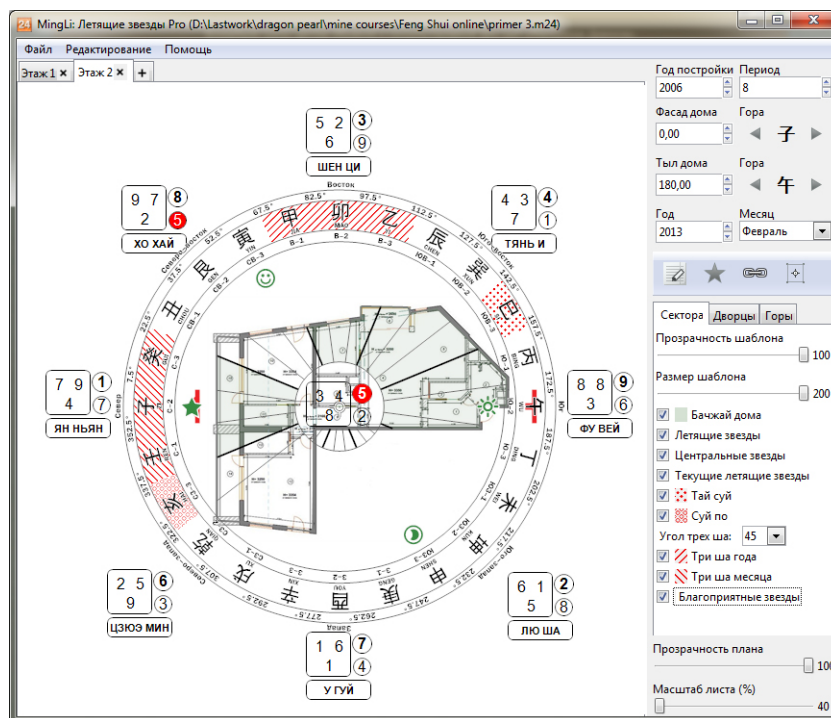
окно «Определение центра плана» такое же как при создании нового проекта)

3. Способ отображения шаблонов
4. Настройки способа отображения текущего шаблона (влияют на отображение на экране, печать, экспорт и копирование в буфер)
5. Дополнительные инструменты
 - a. Вкладка выбранного этажа. Изменить название можно, нажав двойным кликом на закладку.
 - b. Добавление нового этажа (для каждого этажа определяется свой контур, центр и направление фасада)

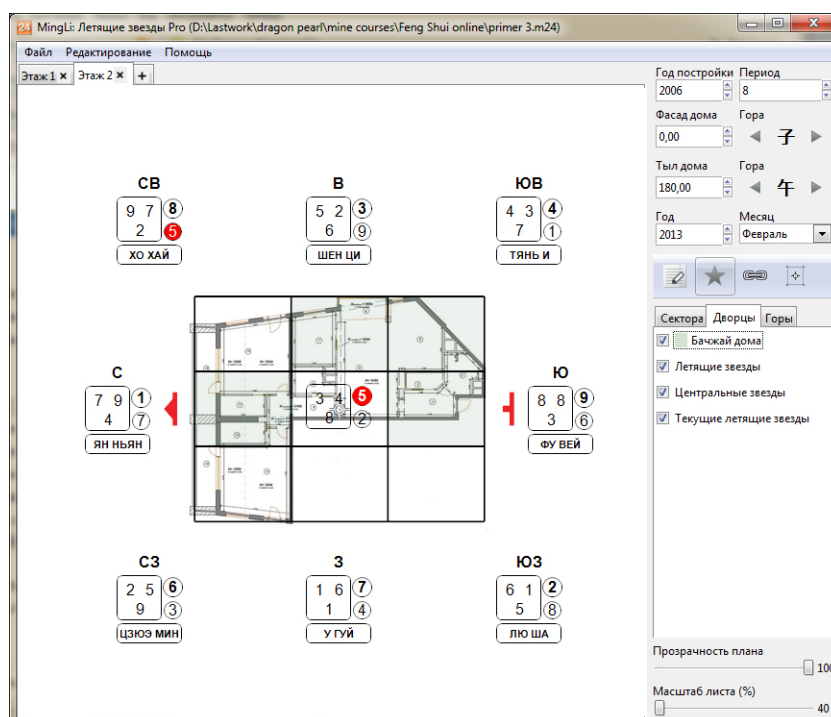
6. Варианты отображения шаблона

В программе предусмотрено три варианта отображения шаблона, каждый вариант можно настраивать по своему усмотрению:

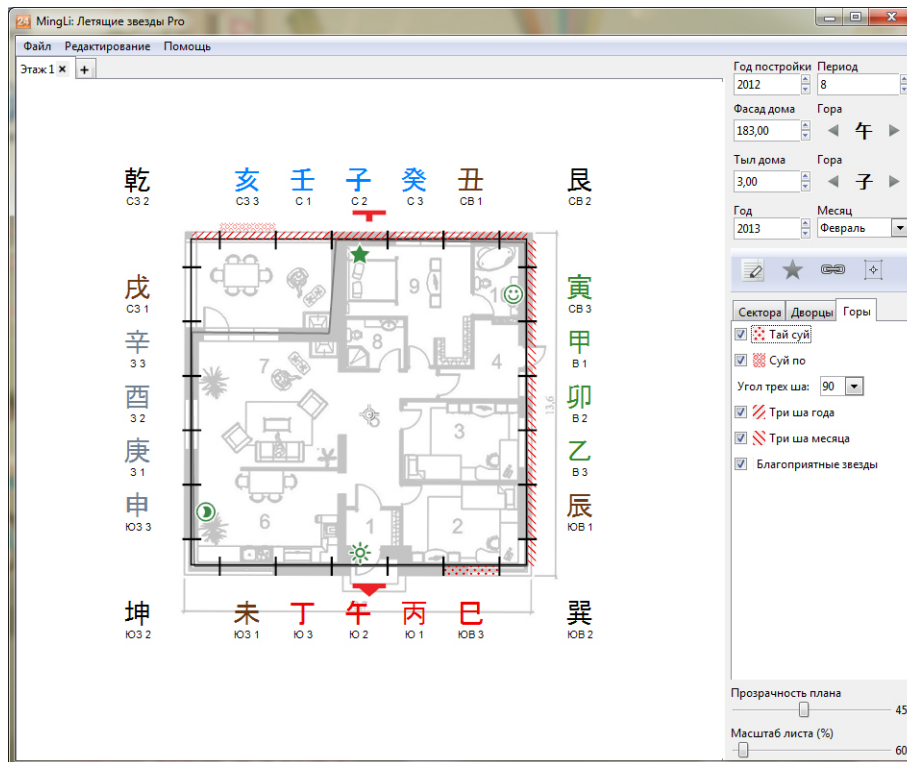
1. В виде круглого шаблона 24 горы



2. В виде «дворцов» (квадрат 3x3)



3. В виде гор 7x7

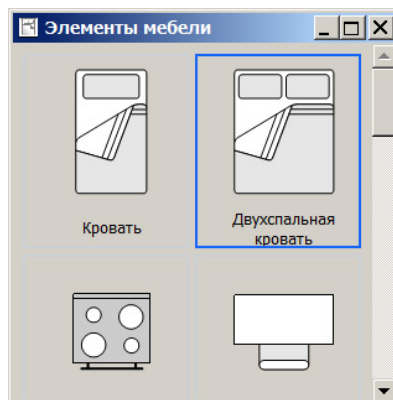



При разметке с помощью круглого шаблона 24 горы можно построить и отобразить карту Летящих звезд (Сань Юань), бачжай дома, а также годовые и месячные влияния - текущие летящие звезды, Тай Суй, Суй По, три ша (выбрав угол изображения 45, 75 или 90 градусов, в зависимости от того, как вы привыкли их рассчитывать), благоприятные звезды (Тай Ян, Тай Инь, Благородный Дракон, Счастливый Благородный).

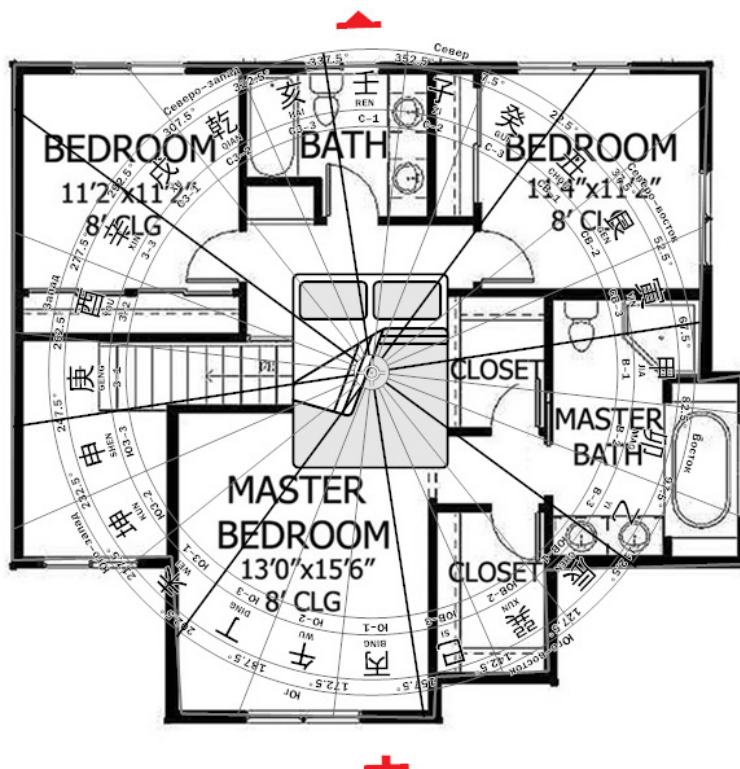
При отображении шаблона в виде дворцов, можно вывести на экран и распечатать бачжай дома, натальные и текущие звезды для плана.

При отображении шаблона в виде гор (7x7), можно вывести годовые влияния – Тай Суй, Суй По, 3 ша года и месяца, благоприятные звезды.

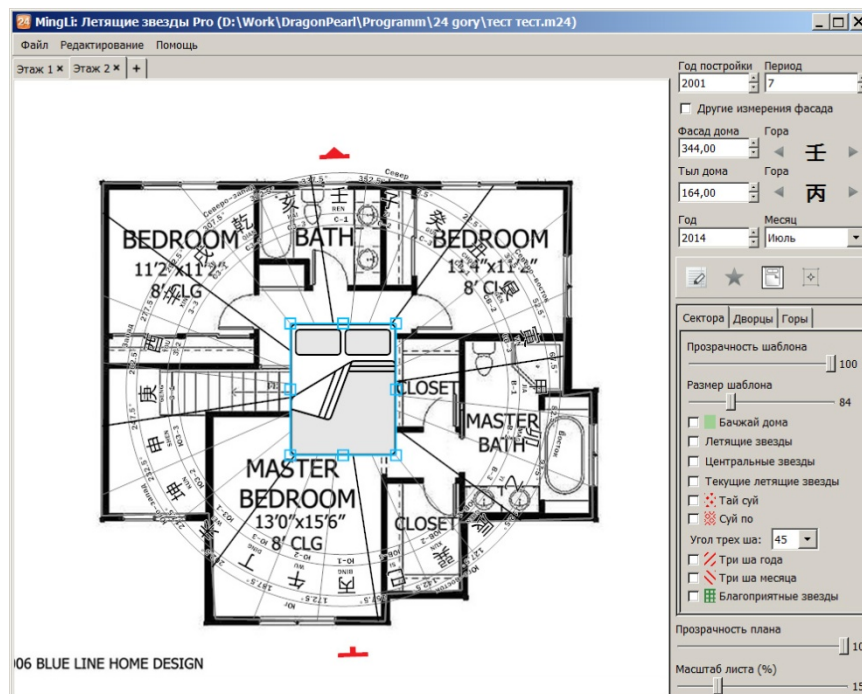
7. Работа с элементами мебели




При нажатии на иконку элементы мебели основных инструментов  расположенных в правой части окна, появится окно с набором «Элементов мебели» которые можно расставлять на план двойным нажатием мышки. Элемент добавляется на план выбранного этажа.



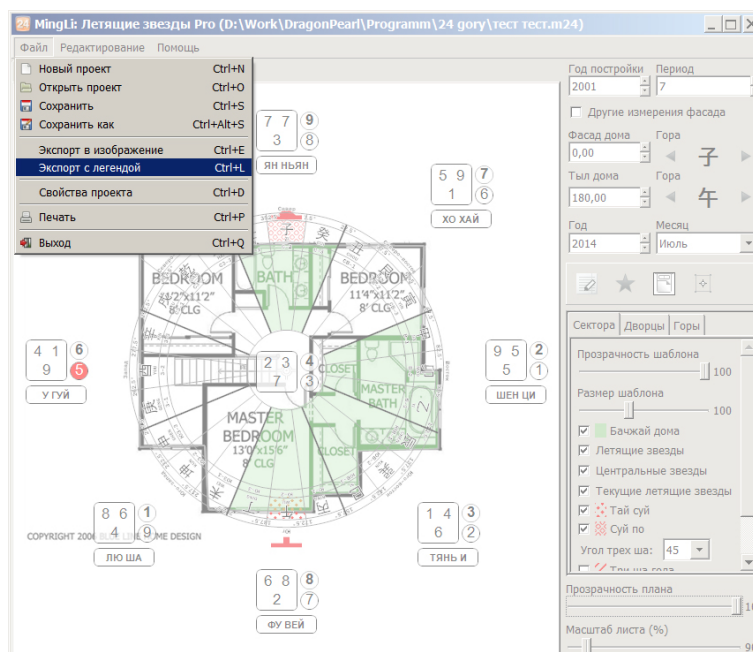
После добавления элемента мебели вы можете начать с ним работу. Кликните на элемент мебели, он станет активным, а вокруг появятся элементы управления, окрашенные голубым цветом.



Выделенный элемент мебели можно перемещать, вращать, изменять размер:

1. **Перемещение:** нужно нажать на элемент мебели левой кнопкой мышки, и, не отпуская ее, переместить на нужное место
2. **Вращение:** поднесите мышку к внешней стороне одного из квадратов расположенных на углах элемента мебели и когда курсор сменится на курсор вращения  нажмите левую кнопку мышки и, не отпуская ее, вращайте элемент.
3. Изменение размера: вы можете менять размер пропорционально относительно центра, для этого наведите мышку на один из квадратов, расположенных на углах мебели и, нажав левую кнопку мышки, поменять размер. Для не пропорционального изменения размера можно нажать клавишу shift или подведите мышку к одному из квадратов расположенных посередине одной из сторон.

8. Сохранение, открытие проекта, экспорт и печать



Все эти действия осуществляются через пункт меню «Файл».

1. Сохранение проекта: возможно два варианта:

- а. **Сохранить** – позволяет сохранить проект в текущий файл; если это новый проект, то будет предложено выбрать папку и название файла. Все файлы проекта имеют уникальную иконку. (в сохраненном проекте сохраняются все параметры, комментарии, этажи и настройки отображения шаблонов).



пример 3

- б. **Сохранить как**, позволит сохранить проект в другой файл, для этого будет предложено выбрать папку и название файла.
2. **Открыть проект** – позволит найти сохраненный файл на диске и открыть его для работы
3. **Экспорт в изображение** позволяет создать изображение текущего экрана со всеми настройкам в разрешении 300dpi и формате jpg (подходит для печати размера А4), будет предложено выбрать папку и название файла. Полученное изображение можно использовать в консультации. Помимо экспорта возможно копирование в буфер обмена программ с качеством 300dpi.
4. **Экспорт с легендой** – тоже, что и «Экспорт в изображение» но с добавлением в низу легенду обозначений.
5. **Печать** – позволяет вывести изображение текущего варианта отображения шаблона со всеми настройкам.

Желаем вам приятной работы!